

Para acceder al *Mundo Virtual de la Ciencia* por primera vez, es necesario realizar siguientes dos pasos iniciales: darse de alta como usuario y descargar e instalar un cliente (visualizador) opensource para poder acceder al entorno.

El alta de usuario se realiza introduciendo los datos que se solicitan en la pantalla que aparece en el siguiente link <http://66.240.205.39:84/registeruser.aspx>. Una vez introducidos se pulsara el botón **Register Now**

First Name

Last Name

Password

Email

El siguiente paso es descargar, instalar y configurar el programa para acceder al entorno. Uno de los visualizadores más utilizados es Hippo Opensim  
Se puede acceder directamente al link de descarga de las versiones Windows y Linux a través de este link <http://forge.opensimulator.org/gf/project/opensim-viewer/frs/>

Una vez descargado e instalado el programa, para usarlo por primera vez se deberá configurar la IP del entorno del Mundo Virtual de la Ciencia. Para ello se hará clic en el botón **Grids**

First Name:  Last Name:  Password:

Remember password

Seguidamente se procederá a añadir la IP haciendo clic en el botón **Add**.

Preferences

General Select a grid:   (time\_on\_screen)

Input & Camera

Network

Web Login URI:

Graphics Platform:

Audio & Video Grid Nickname:

Text Chat Grid Name:

Voice Chat Login Page:

Communication Helper URI:

Popups Web Site:

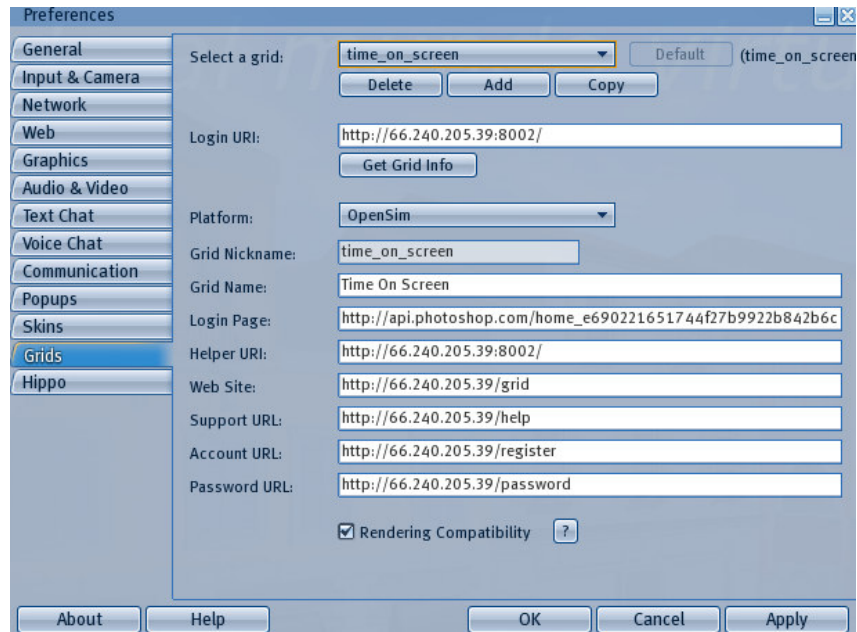
Skins Support URL:

Grids Account URL:

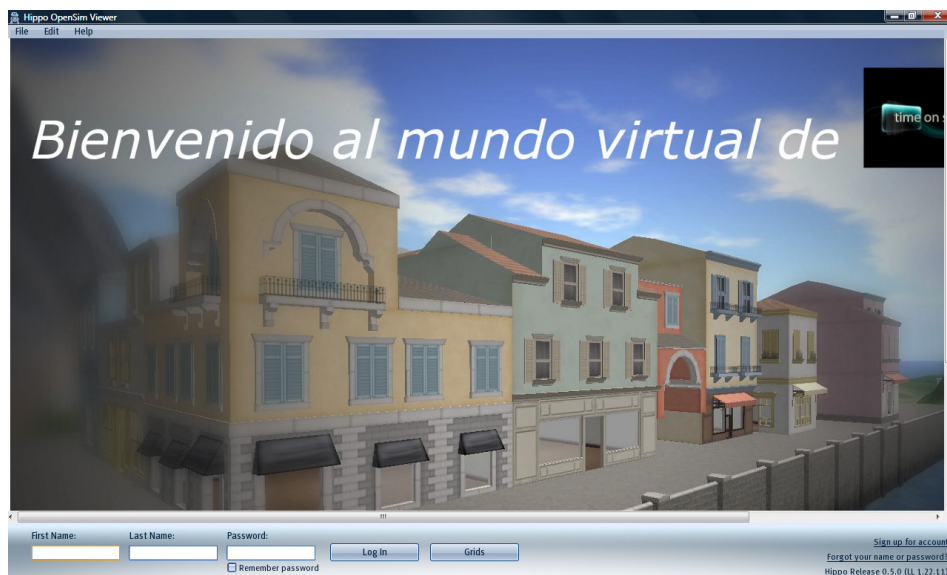
Hippo Password URL:

Rendering Compatibility

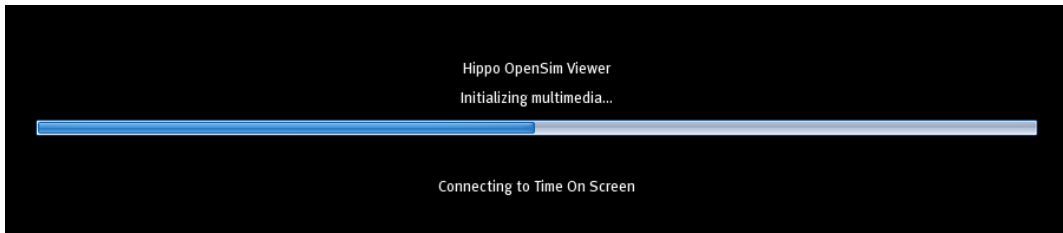
En el campo con la etiqueta **Lorin URI** se copiara la siguiente dirección <http://66.240.205.39:8002> seguidamente se pinchara sobre **Get Grid Info** y se cargará de manera automática toda la información de la configuración del entorno tal como muestra la siguiente imagen



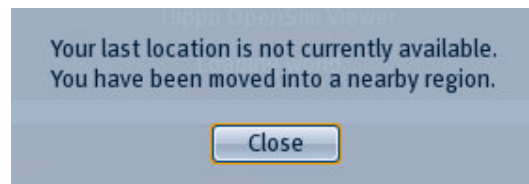
Pinchar en el botón **Default**, arriba a la derecha para que nos aparezca esta configuración por defecto en las siguientes sesiones y finalmente pulsar sobre el botón **OK**. Se cerrará la ventana de configuración de grids y aparecerá la siguiente imagen en la ventana principal.



Se introducirán Nombre, Apellido y contraseña y se pulsara en Login para dar acceso a la pantalla de carga de la plataforma.



Aparecerá un mensaje de error indicando que no existe un lugar de aterrizaje predefinido. Pulsar el botón *Close*



Finalmente aparecerá representado como un Avatar estándar dentro del entorno virtual tal como se indica en la siguiente imagen.

